

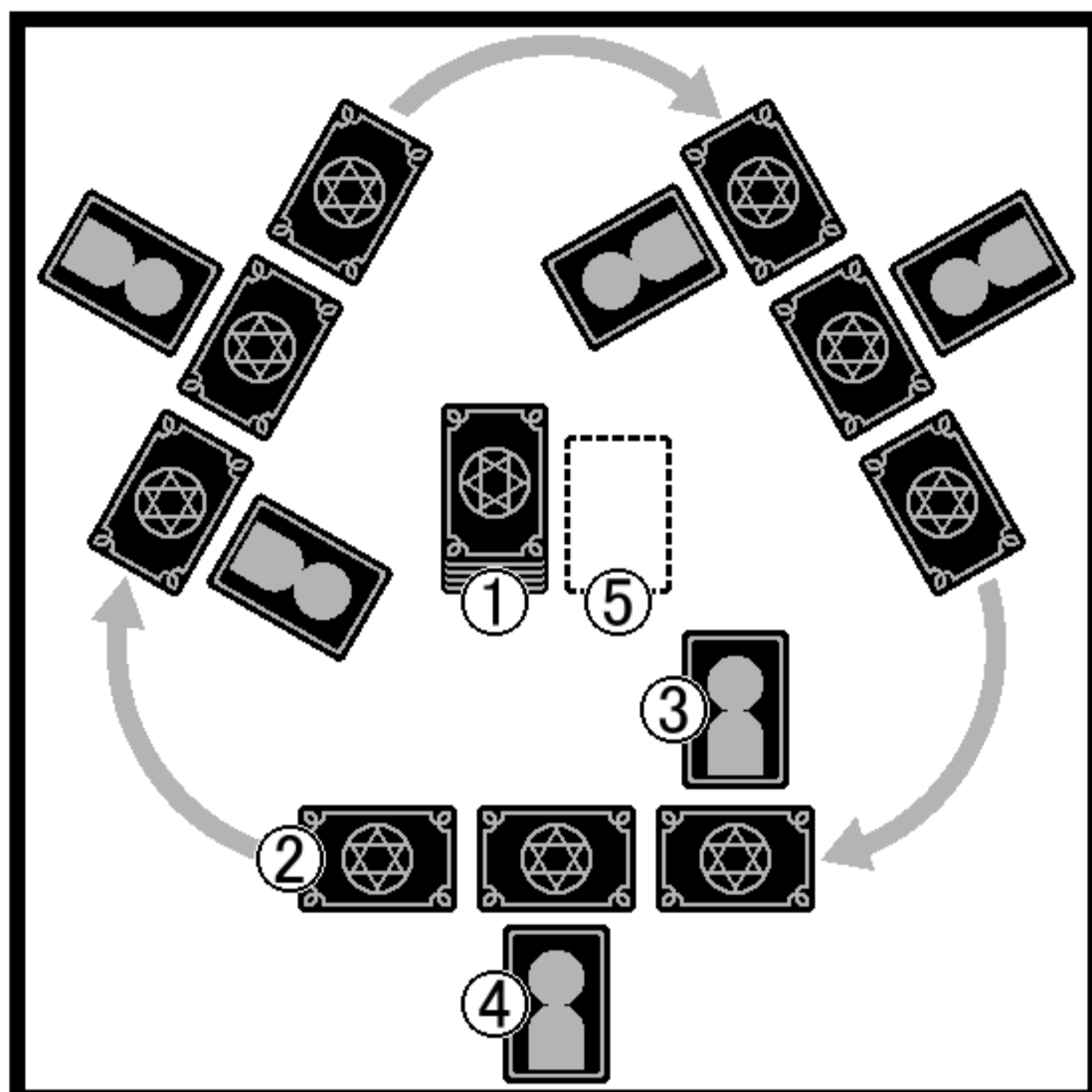
# catra ルール説明書

◆プレイ人数 3人~5人  
◆プレイ時間 30分~

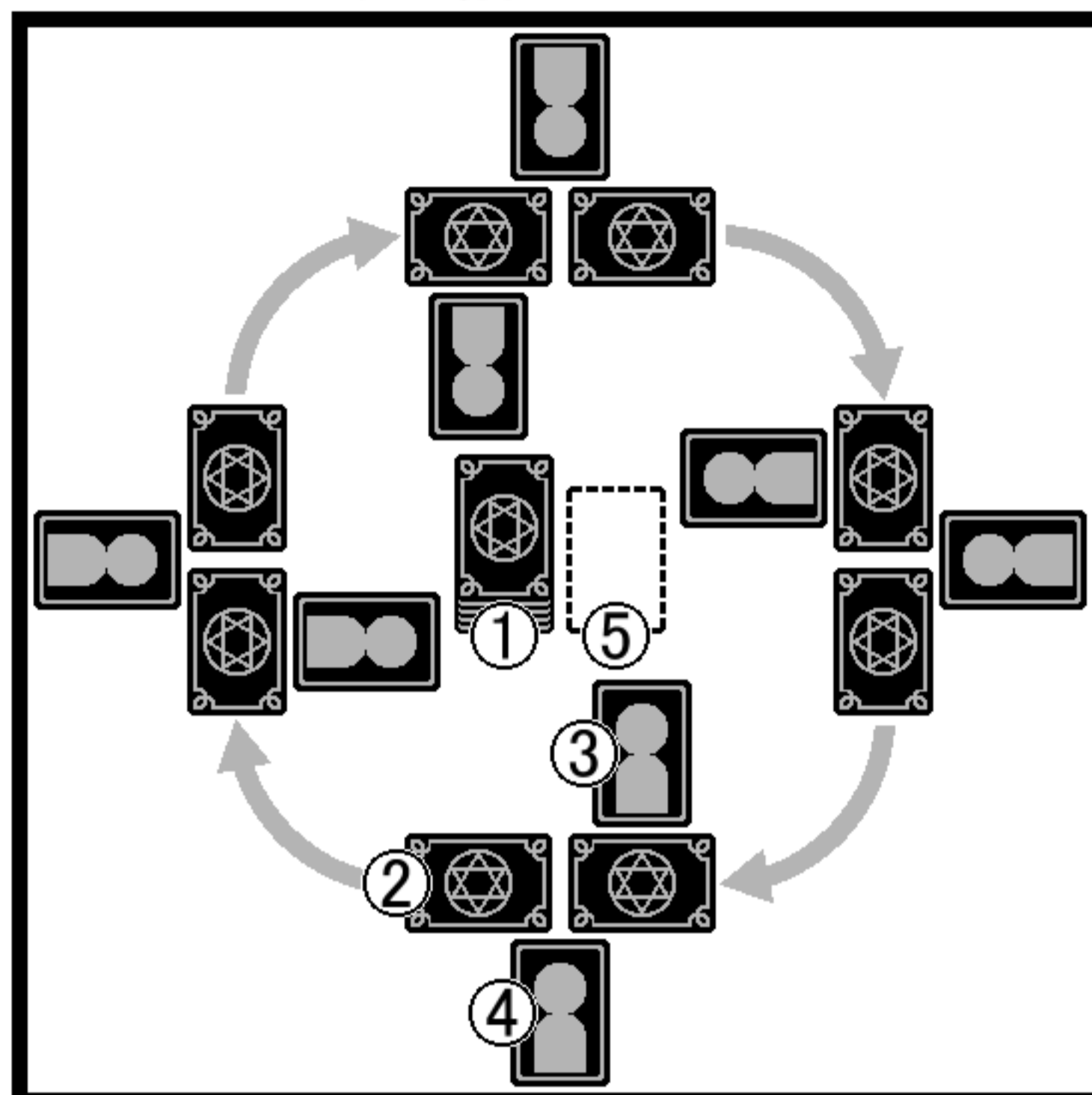
◆セット内容  
・道カード 64枚  
・旅人カード 10枚  
・周回コイン 15枚  
・ルール説明書 1枚

## ◆準備

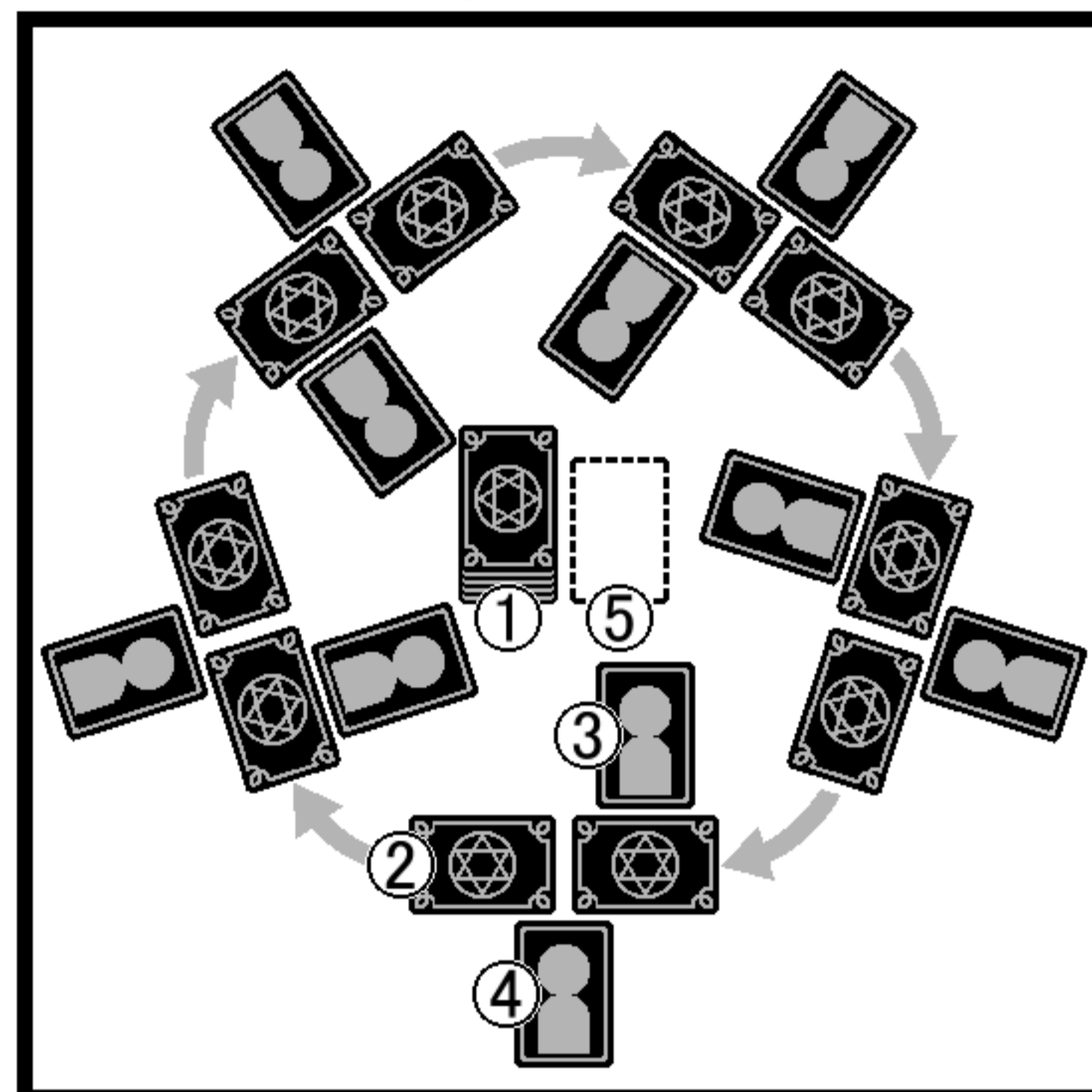
▼3人でプレイする場合



▼4人でプレイする場合



▼5人でプレイする場合



	【準備】	【説明】
①山札	・すべての道カードをよく切り、裏向きで積む	・「カードを引く」時は山札の一番上の道カードを引く ・プレイ中、山札の道カードがなくなったら カード捨て場の道カードをよく切り、新たな山札とする
②道カード	・山札の一番上から道カードを取り、 内容を見ずに裏向きで横に並べて置く プレイ人数3人の場合 → 自分領地に3枚置く プレイ人数4人以上の場合 → 自分領地に2枚置く	・駒が進む道となるカード ・自分の前に並べられた道カードを自分領地として扱う ・(重要)自分領地の裏向きの道カードの内容は いつでも見てよい
③駒	・駒として使用する旅人カードを1人1種類選択し、 スタート位置(自分領地の一番右のマス)に置く	・自分の駒として使用する旅人カード
④地主カード	・自分の駒として使用する旅人カードと同じ絵の 旅人カードを地主カードとして自分の前に置く	・どの駒が誰の駒かわるようにするための表示カード
⑤カード捨て場		・道カードを捨てる時はここに表向きで捨てる
○手札		・山札から引くなどの手段で入手した 道カードは手札として手に持つ ・手札枚数の上限は無く、何枚でも持てる ・ゲーム開始時の手札枚数は0枚
○周回コイン		・駒が何周したかの目印 ・自分の駒が1周する度に1枚獲得し、 自分の地主カードの上に置く

## ◆ゲーム開始

最初にプレイする人はじゃんけんで決める

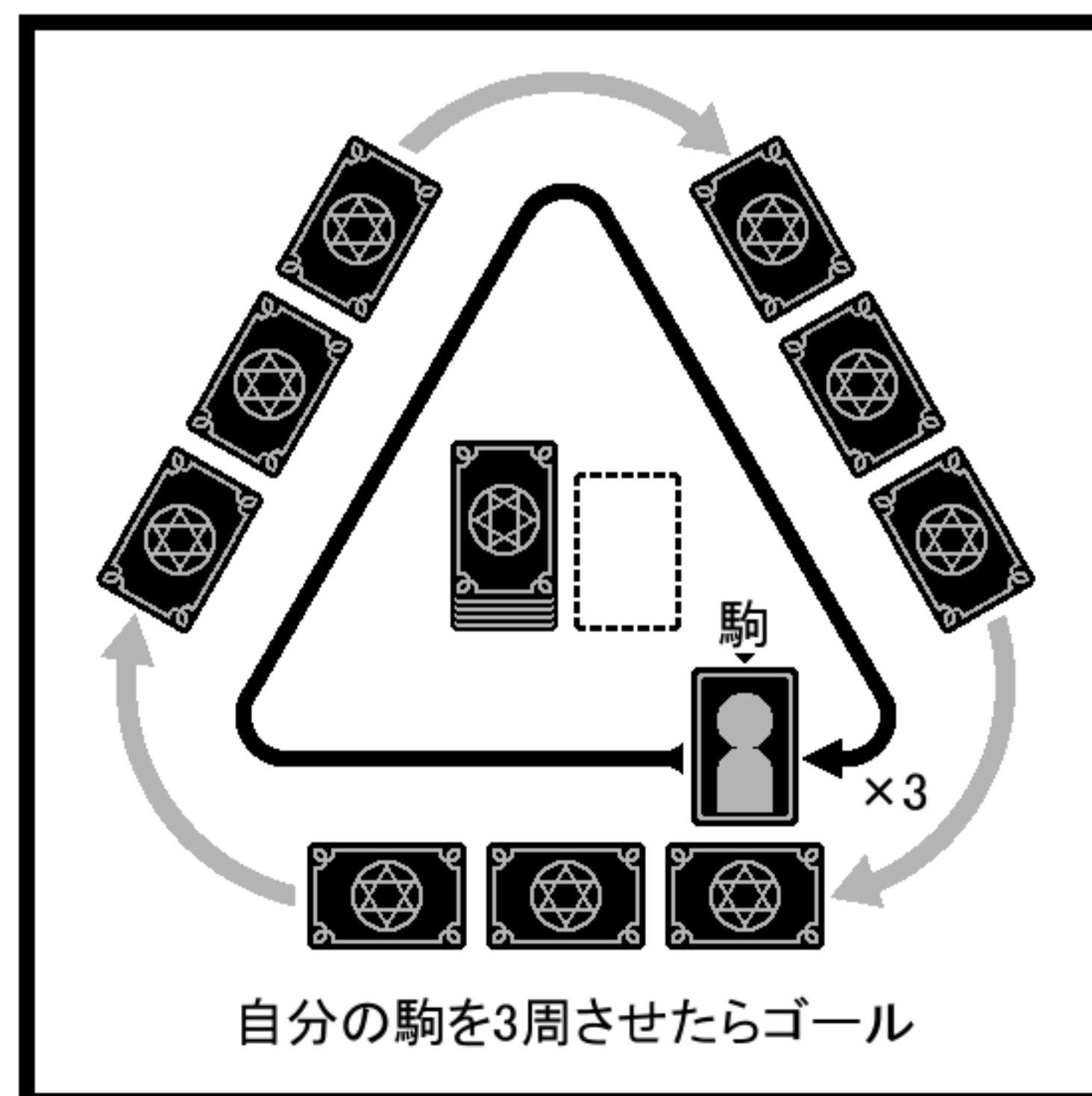
自分の番になったら行うことは裏面を参照

## ◆勝敗のつけ方

自分の駒を進め、道を3周した人の勝ち

周回コインを何周したかの目印に使用  
(自分の駒のスタート位置の直前を周回ラインとして、自分の駒が周回ラインを  
通過する度に周回コインを1枚獲得し、自分の地主カードの上に置く  
道カードの効果により駒が周回ラインを超えて戻った場合は周回コインを1枚失う)

誰か1人が勝ったらそこで試合終了  
(後の人の順位はゴールまでの距離が近い人程上位とする  
ゴールまでの距離が同じ場合は手札の枚数が多い方が上位とする)



## ◆自分の番になったら行うこと

まず、山札から道カードを3枚引き、手札に加える

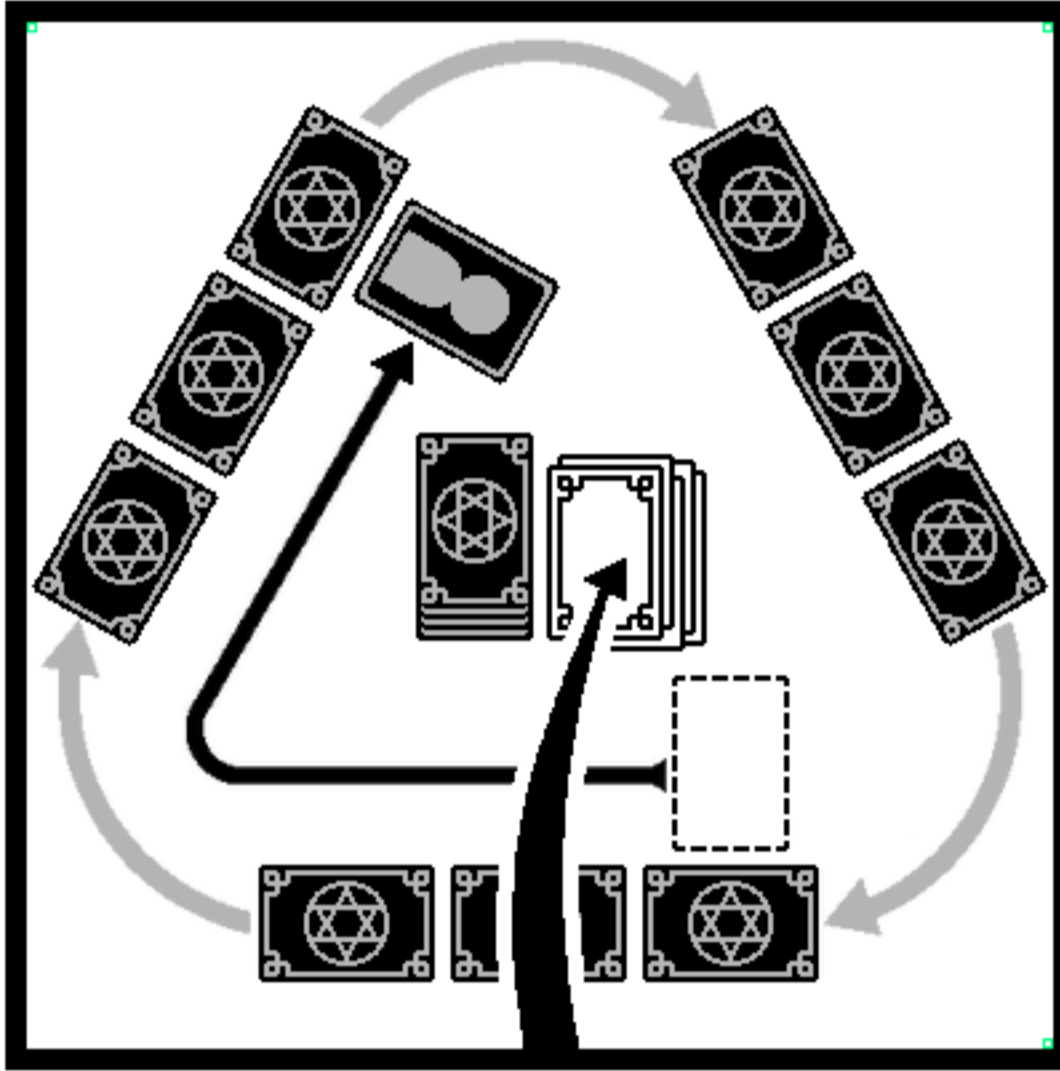
次に、以下の2つの内どちらか好きな行動をとる

- ▼自分の駒を進める
- ▼自分領地の道カードをセットしなおす

以上で自分の番は終了 左隣の人に番が移る

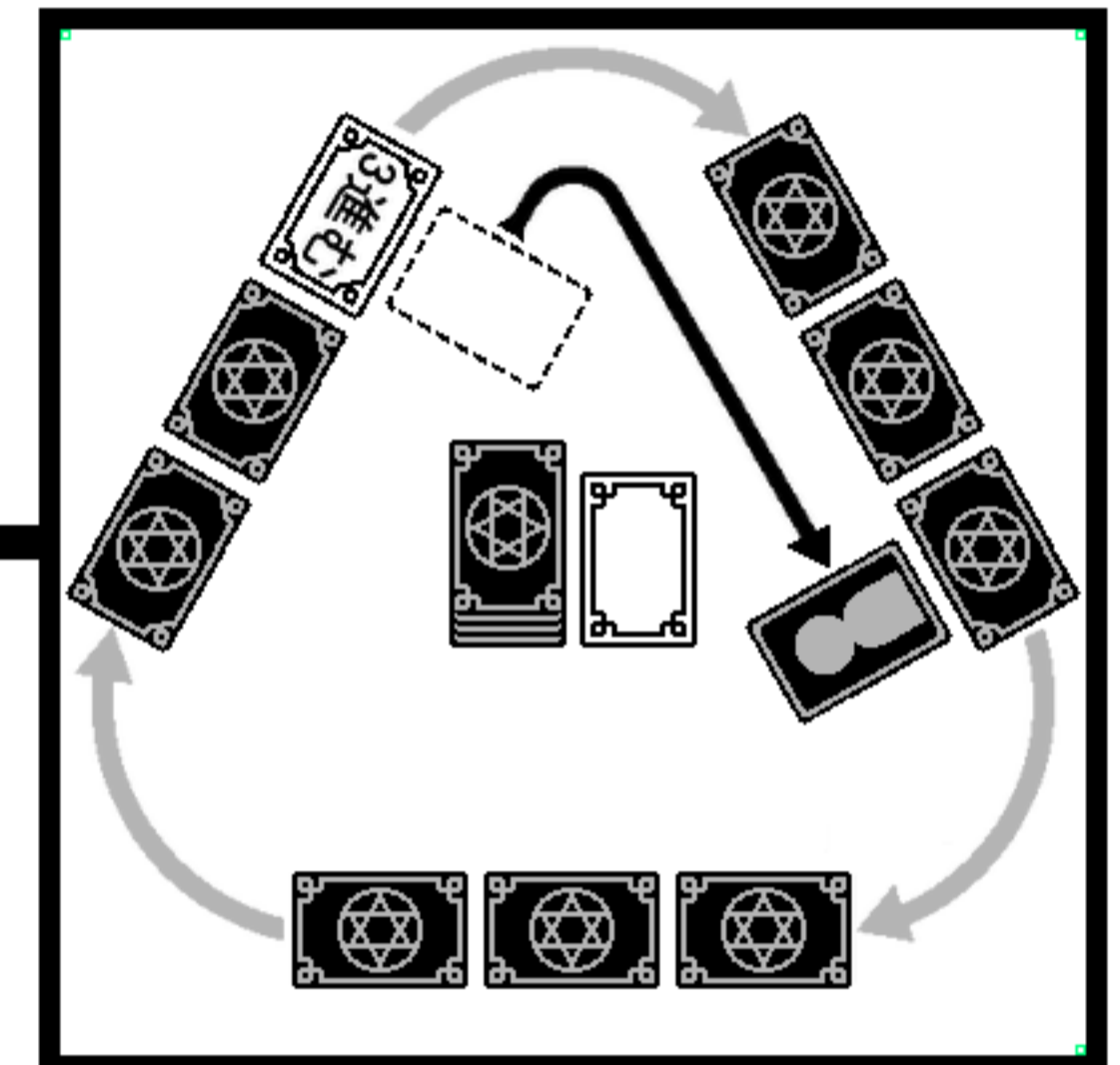
・(重要)自分領地の裏向き道カードの内容はいつでも見てよい

## ▼自分の駒を進める場合

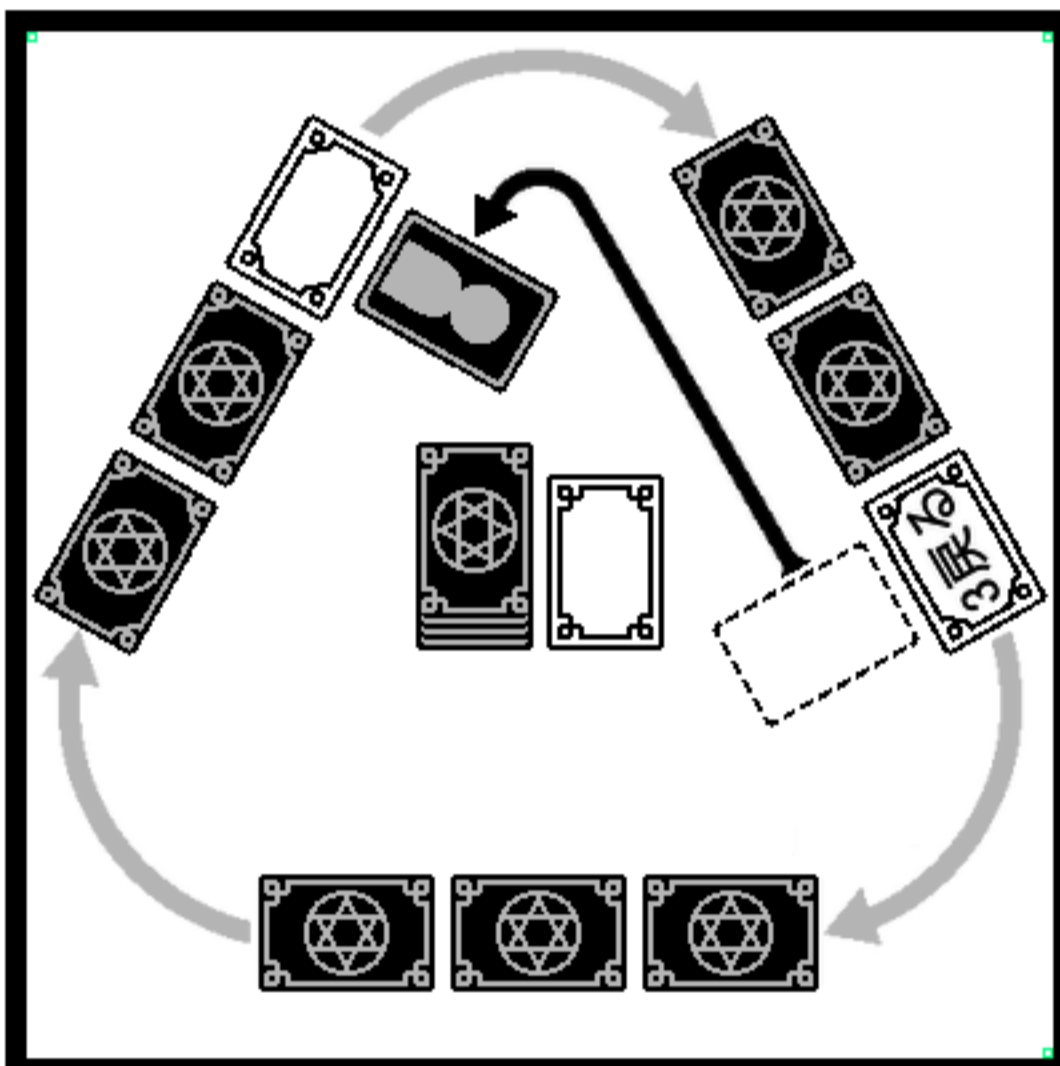


1. 手札を1~6枚の好きな枚数捨て、その数だけ自分の駒を時計回りに進める

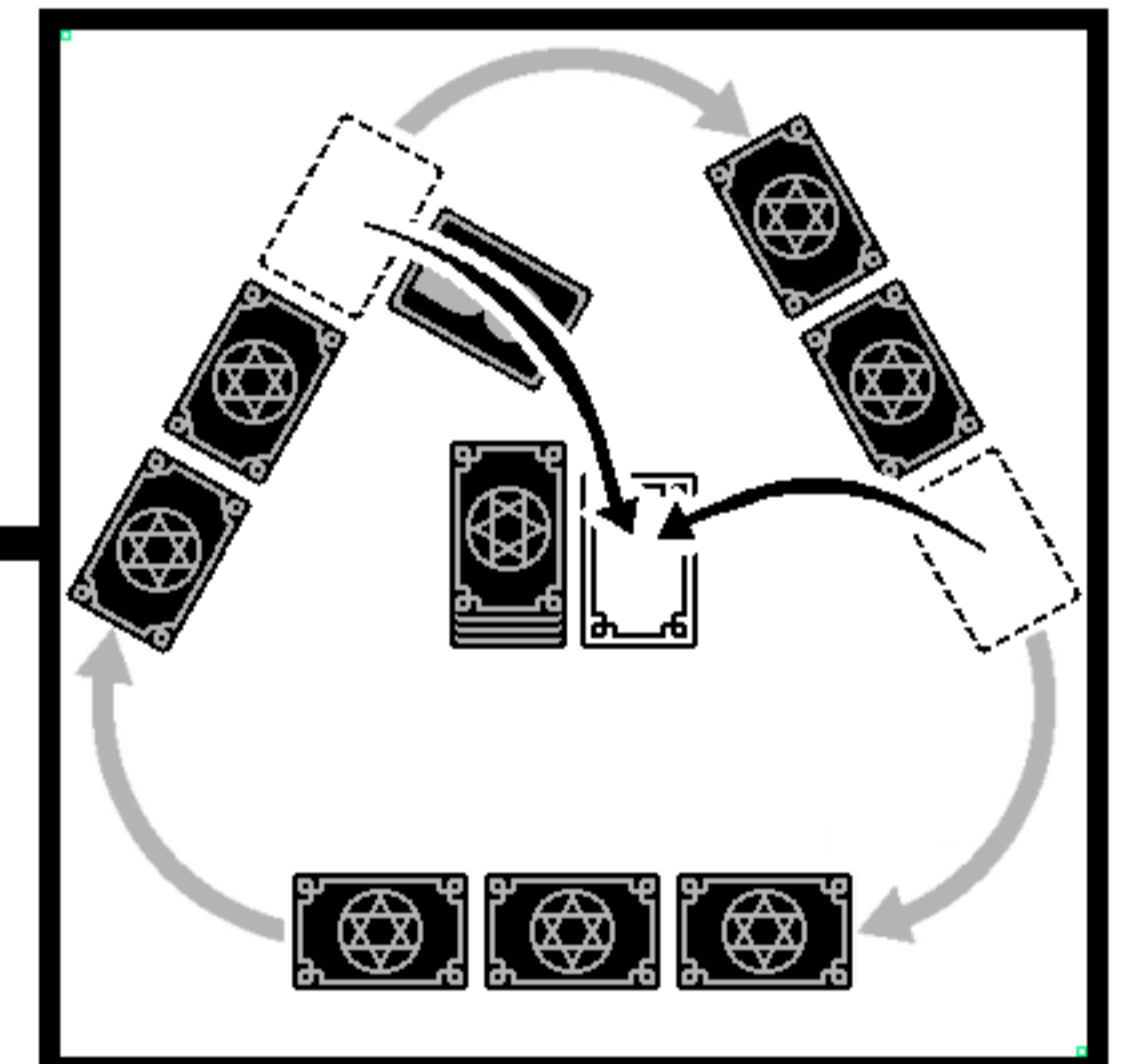
2. とまったマスの道カードをめくり、指示に従う



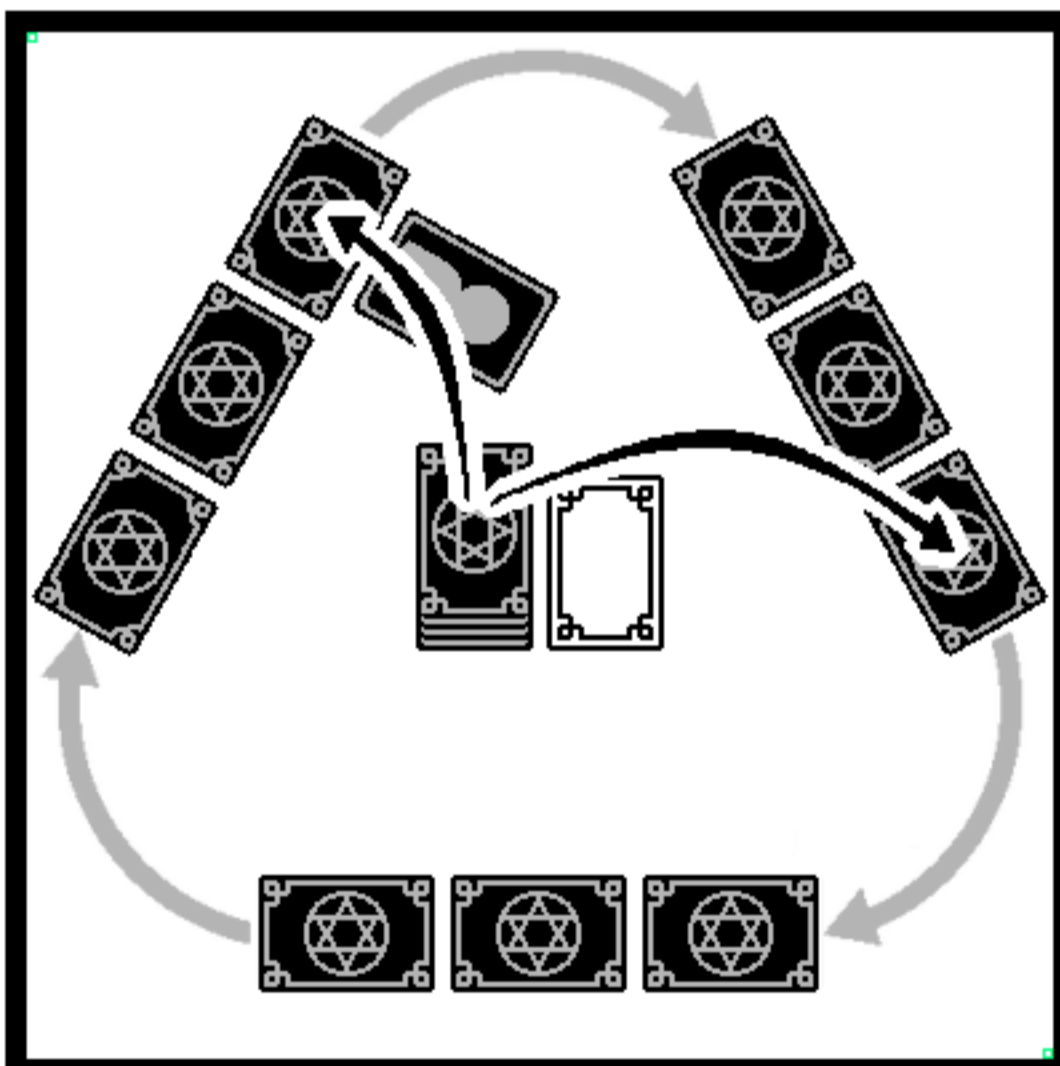
3. 道カードの指示により移動した場合は移動先の道カードの指示にも従う (移動先の道カードがすでに表向きになっている場合、指示には従わない)



4. それが終わったら表向きになっている道カードをすべてカード捨て場に捨てる



5. そこに新しく山札の一番上の道カードを裏向きで補充する



以上で自分の番は終了 左隣の人に番が移る

## ▼自分領地の道カードをセットしなおす場合

自分領地の道カードをすべて手札に加える

その後

そこに手札の好きな道カードを裏向きでセットする

以上で自分の番は終了 左隣の人に番が移る

### ◆道カード文 用語説明

旅人=そのマスに止まった人

地主=その道カードが置かれている領地の持ち主